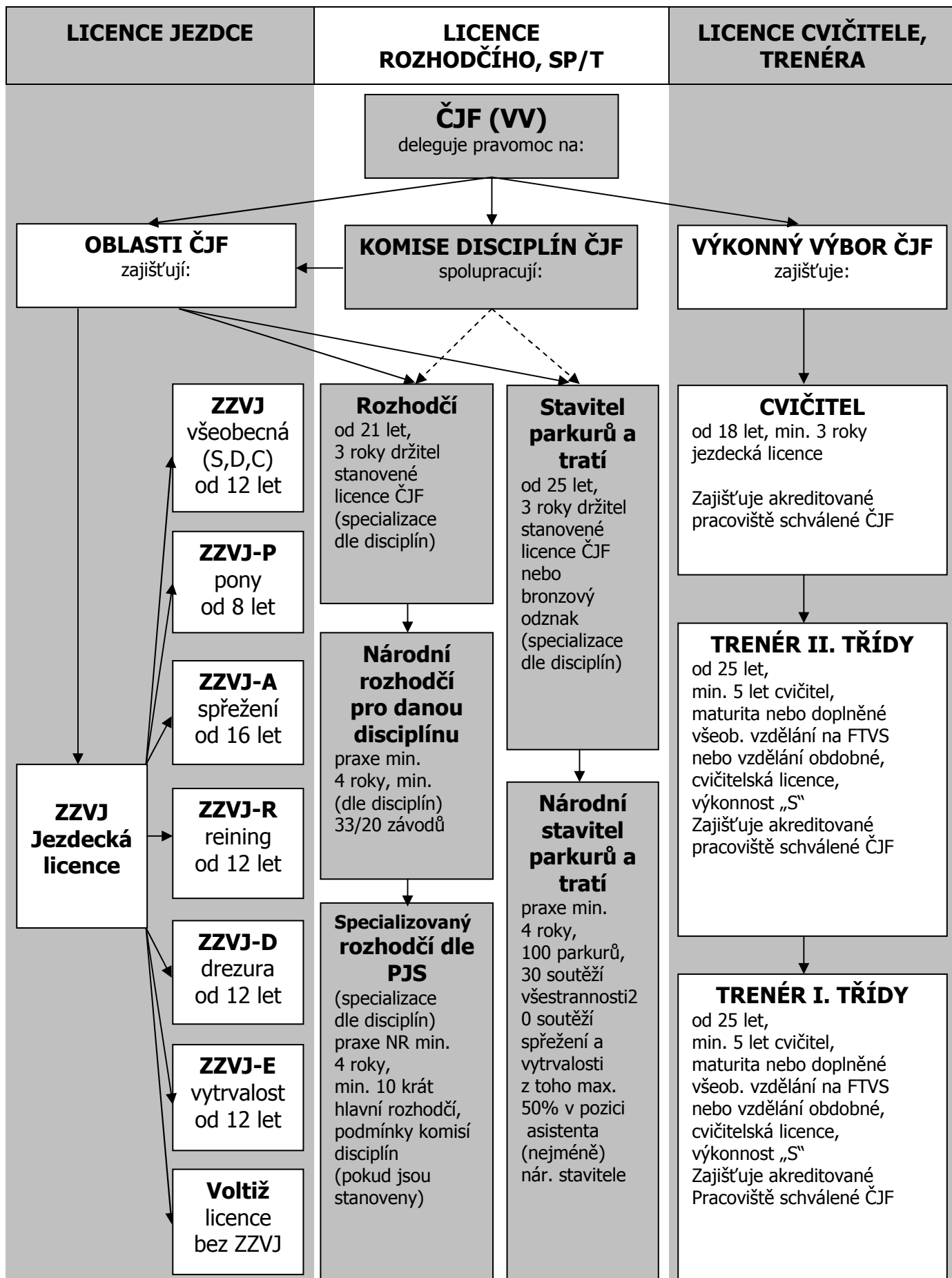


Vzdělávání v ČJF



Podmínky jednotlivých kvalifikací v jezdeckví:

- **Zkoušky základního výcviku jezdce**
všeobecná licence, pony, spřežení, reining, vytrvalost,
drezura



I. Zkouška základního výcviku jezdce (ZZVJ)

I. a) PODMÍNKY PRO ZÍSKÁNÍ VŠEOBECNÉ JEZDECKÉ LICENCE

Všeobecná jezdecká licence zahrnuje disciplíny skoky, drezura, všestrannost.

ČJF stanovuje následující podmínky k získání všeobecné jezdecké licence:

K získání všeobecné jezdecké licence je třeba, aby byl uchazeč členem ČJF a vykonal zkoušku základního výcviku jezdce za následujících podmínek (neplatí pro jezdce pony, spřežení, reiningu, vytrvalosti a jezdce, kteří chtějí získat specializovanou drezurní licenci):

1. Uchazeč musí dovršit v daném roce věk minimálně 12 let.
2. Uchazeč musí prokázat složením praktické zkoušky dovednost v jízdě na koni a zacházení s koněm:
 - vodění a předvádění koně
 - drezurní úloha – národní úloha č. Z1
 - překonání parkuru ve výšce 80 cm s 1 distancí, 1 kombinací, přechod do klusu a skákání kavalet z klusu
3. Uchazeč musí prokázat základní teoretické znalosti dle okruhů otázek pro zkoušku, zejména z:
 - anatomie a fyziologie koně
 - napájení, krmení, ošetřování a kování
 - úrazy a nemoci koní
 - základní zdravotní ošetření (první pomoc)
 - ústroj jezdců, postroj koní
 - bezpečnost jezdce
 - disciplíny jezdeckého sportu
 - základní znalost pravidel

Svoje znalosti prokáže uchazeč formou písemného testu, který je složený z otázek zveřejněných na webových stránkách ČJF v sekci Vzdělávání.

4. Minimální počet uchazečů je 6, maximální počet je 20.
5. Zápisné ke zkoušce (i opakované) je 500,- Kč, je příjmem pořádající oblasti ČJF a nevrací se. Účastník kromě uvedeného uhradí účastnický poplatek související s pokrytím nákladů na uspořádání zkoušek (technické zajištění, aj.), jehož výši stanoví pořádající oblast ve spolupráci s pověřeným pořadatelem.
6. Výše odměny hl. komisaře ZZVJ činí 1200- Kč/den. Výše odměny komisaře činí 1000, -Kč/den.
7. Přihláška ke zkouškám ZZVJ musí být potvrzena cvičitelem nebo trenérem s platnou licenci, který je garantem připravenosti uchazeče k ZZVJ.
8. Garant uchazeče je spoluodpovědný za úspěšnost uchazeče u ZZVJ.

Opravné zkoušky:

- Uchazeč, který neuspěje u zkoušek jak z praktické tak i teoretické části, opakuje celou zkoušku nejdříve za 2 měsíce.
- Uchazeč, který neuspěje u zkoušek pouze v praktické části (drezura, vodění a předvádění koně), opakuje celou praktickou část nejdříve za 2 měsíce.
- Uchazeč, který neuspěje u zkoušek pouze v teoretické části (testu), opakuje zkoušku jen z teorie nejdříve za 2 měsíce.
- Opravnou zkoušku musí uchazeč vykonat nejpozději do 2 let.
- Uchazeč má možnost pouze jedné opravy; při nesplnění podmínek ZZVJ (neúspěšná oprava) má opět uchazeč možnost ucházet se o složení celé zkoušky nejdříve až po uplynutí 6 měsíců.

Vyloučení uchazeče ze zkoušek:

V mimořádném případě může komise ze závažných důvodů uchazeče ze zkoušek vyloučit (nenechat jej dokončit).

Hodnocení zkoušky základního výcviku:

- V drezuře jsou hodnoceni uchazeči v základních chodech – krok, klus, cval, provedení kruhu, srovnání koně a zastavení. Základním hodnocením je sed a vliv jezdce. **Každý uchazeč obdrží při závěrečném vyhodnocení protokol s poznámkami o předvedené drezurní úloze.**
- Ve skoku na parkuru je základním kritériem hodnocení – rovnováha, styl jezdce.
- V teoretické zkoušce základní znalosti formou testu – min. 30 správných odpovědí (z 35 otázek)= splnil.
- Jednotlivé části zkoušky jsou hodnoceny výrokem komise – splnil/nesplnil.
- Pád jezdce z koně nebo s koněm vylučuje.
- Pro hodnocení praktických částí zkoušky nejsou uplatňována ustanovení pravidel jezdeckého sportu.
- Na závěr zkoušek proběhne vyhodnocení uchazečů. Po ukončení zkoušek vypracuje komise „Protokol o zkouškách“ pro příslušný oblastní výbor a sekretariát ČJF. Na jeho základě bude účastníkům zkoušek, kteří splnili, vydána „Licence jezdce“.

Směrnice pro zkoušku základního výcviku jezdce:

Zkoušky základního výcviku se mohou provádět v jezdeckých areálech, které mohou zajistit následující podmínky:

- halu nebo prostor pro přezkoušení jezdeckých schopností kandidátů v drezuře (drezurní obdélník 20 x 40 m)
- halu nebo prostor pro přezkoušení jezdeckých schopností kandidátů po stránce skokové (viz.předepsaný plán parkuru)
- ustájení pro koně kandidátů zkoušek

- obsluhu pro stavbu překážek a **zapisování poznámek komisaře hodnotícího drezurní zkoušku**
- místnost pro vypracování testů
- prostor pro vodění a předvádění koně

Pomůcky potřebné při zkouškách:

1. Každý kandidát si musí:

- zajistit koně, se kterým bude provádět zkoušku (může být jiný pro drezúru a pro parkur, na jednom koni se mohou vystřídat max. 2 jezdcí)
- zajistit vlastního čtenáře úlohy
- přinést psací potřeby
- přinést kompletní jezdeckou výstroj a kůň bude postrojen dle skokových pravidel jezdec.sportu čl. 256 a čl. 257

2. Pořadatel zajistí:

- startovní čísla 1-20
- překážkový materiál pro předepsaný parkur
- drezurní obdélník 20 x 40 m
- tiskopisy pro hodnocení kandidátů zkoušek
- **zapisovatele ke každému komisaři hodnotícímu drezurní zkoušku**

Komise ZZVJ (S,D,C) je tříčlenná a skládá se z hlavního komisaře a dvou komisařů:

- hlavní komisař, který kontroluje a zabezpečuje správné dodržování časového rozvrhu, na začátku provede instruktáž kandidátů, provede vyhodnocení testu a na závěr zkoušek provede celkové vyhodnocení
- další dva zkoušející komisaři hodnotí vodění a předvádění koně, drezurní a skokovou zkoušku.
- hlavního komisaře a ostatní komisaře vybere oblastní výbor ze seznamu komisařů ČJF; vyloučení jsou zkoušející, kteří mají u zkoušek kandidáty z vlastního klubu nebo příbuzné, nebo je popř. trénují)

Podmínky určování osob hlavních komisařů a komisařů:

Hlavním komisařem může být pouze osoba, která má kvalifikaci minimálně národní rozhodčí nebo trenér. Komisařem pak může být osoba, která je držitelem licence všeobecný rozhodčí či rozhodčí se specializací S, D, C.

Jmenný seznam hlavních komisařů a komisařů je obsažen v metodickém pokynu č. 1/2012)

Časový program:

- | | |
|-----------|--|
| 8.00 hod. | kandidáti se shromáždí a budou jim přidělena čísla 1-20 (max.20 na den) |
| 9.00 hod. | hlavní komisař informuje kandidáty o průběhu zkoušek
předvádění a vodění koně
drezurní úloha Z1 (pořadí startujících 1-20) |

- 14.00 hod. skoková zkouška na předepsaném parkuru (pořadí startujících 20-1)
 16.00 hod. testy (vypracovat odpovědi na otázky testu v čase 45 min.)
 17.30 hod. hlavní komisař provede zhodnocení všech účastníků zkoušek za jejich účasti

(Tento program je orientační. Je v pravomoci zkušební komise rozvrh upravit dle počtu účastníků, apod.)

Okruhy otázek pro všeobecnou zkoušku základního výcviku jezdce:

1. Anatomie a fyziologie koně. Barvy, znaky a výžehy.
2. Napájení, krmení, ošetřování a kování.
3. Úrazy a nemoci koní a jejich ošetření a léčení.
4. Zlozvyky a chování koní.
5. Chody koně, nohosled.
6. Základní zdravotní ošetření koně.
7. Ošetření koně před a po ježdění.
8. Bezpečnost při ošetřování koně, bezpečnost jezdce a základní první pomoc.
9. Bezpečnostní pravidla na jízdárně, na opracovišti a při závodech.
10. Bezpečnost při pohybu na veřejné komunikaci.
11. Ústroj a výstroj jezdců, výstroj koní pro účely tréninku i soutěží. Ochranné pomůcky koně a jezdce.
12. Chov koní.
13. Správný sed jezdce a jeho působení na koně. Vhodné použití pomůcek.
14. Základní znalosti z jednotlivých disciplín jezdeckého sportu (zaměření na skoky, drezuru, všestrannost a vytrvalost).
15. Základní znalost pravidel jezdeckého sportu.
16. Základní znalost o ČJF a FEI.
17. Historie jezdeckého sportu v ČR i zahraničí.
18. Etika ke koni a druhým jezdčům.

ČJF Drezurní úloha - Z 1

Z1/2000

Obdélník 20 x 40 m
 minuty

informativní čas 4

	Místo	Cvik	koef	Řídící myšlenky
1.	A X C	Vjezd v pracovním klusu Stát-nehybnost-pozdrav Pracovním klusem vchod Na levou ruku		Rovnost. Přechody do a ze zastavení. Stání. Pravidelnost. Postavení a ohnutí.
2.	FM	Od stěny ke stěně		Postavení a ohnutí. Přesnost. Pravidelnost.
3.	C	Ze středu		Postavení a ohnutí.

	A	Na pravou ruku		Rovnost. Pravidelnost.
4.	E	Střední krok		Přechod. Pravidelnost.
5.	C CA	Pracovní klus Vlnovka o 3 obloucích		Přechod. Postavení a ohnutí. Přesnost.
6.	AXA	Pracovní cval a kruh 1 x kolem		Rovnost vskoku do cvalu. Přesnost. Pravidelnost.
7.	A AXC	Pracovní klus Kruhy změnit		Přechod. Přesnost. Přestavení. Pravidelnost.
8.	CXC	Pracovní cval a kruh 1 x kolem		Rovnost vskoku do cvalu. Přesnost. Pravidelnost.
9.	C HK K	Přímo Cvalové skoky prodloužit Pracovní cval		Prodloužení rámce a skoků. Pravidelnost. Přechody.
10.	A BXB	Pracovní klus Kruh		Přechod. Přesnost. Pravidelnost.
11.	A X	Ze středu Stát - nehybnost - pozdrav		Postavení a ohnutí. Přechod do zastavení. Stání.

Opustit obdélník v A krokem na dlouhé ořeži

Komentář k úloze Z 1

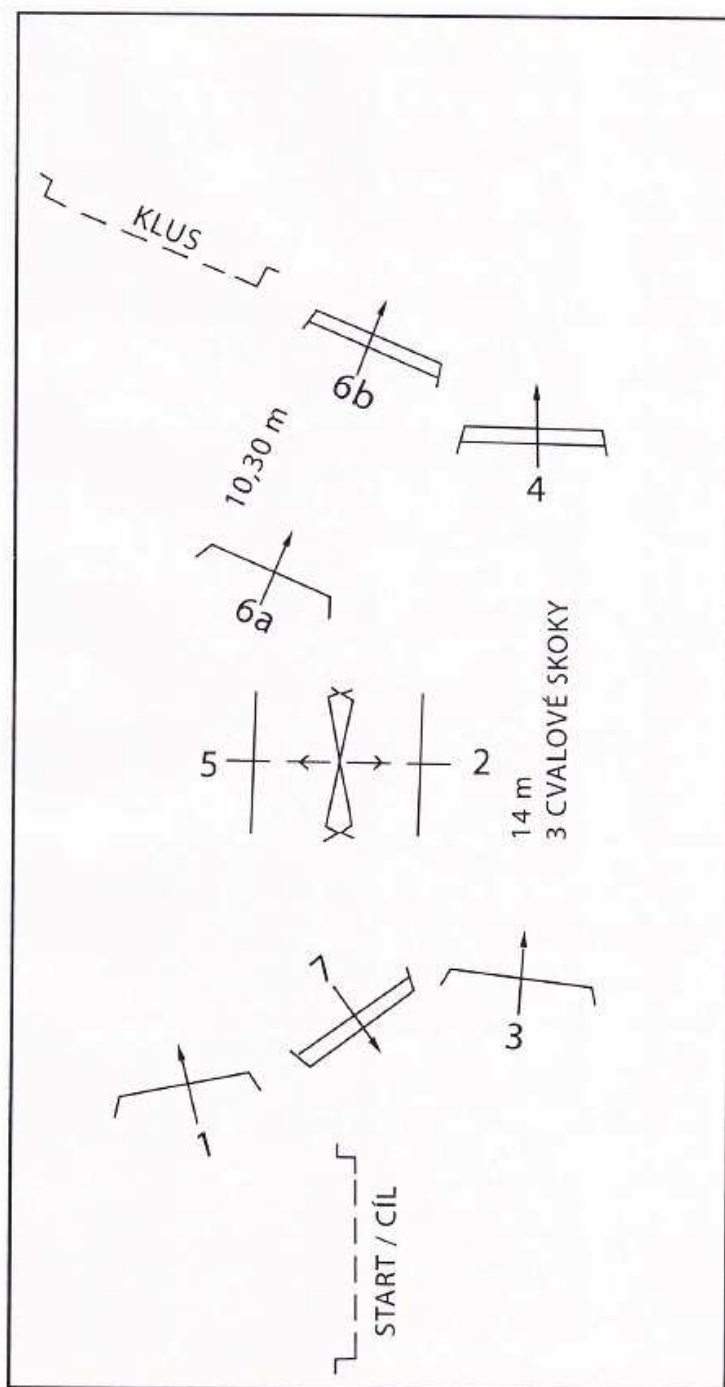
V této úloze se u jezdce hodnotí:

1. sed – rovnováha, uvolněnost, soulad s pohybem koně, správnost držení těla
2. používání pomůcek – správnost a účinnost
3. provedení úlohy – přesnost a kvalita cviků

Vysvětlení jednotlivých cviků:

1. Vjezd, stání a pozdrav, klusem vchod: vjezd má být rovný, přechody plynulé.
2. Od stěny ke stěně: od stěny ke stěně se provádí v rozmezí 5 m (na vrcholu 5m od B i X). Kůň by měl jít ve stejném tempu, ohnutý podle požadované linie. Důležitá je plynulost provedení.
3. Ze středu, na pravou ruku: kůň je na střední čáře rovný.
4. Střední krok: pravidelné a plynulé přechody. V polovičních zádržích používat sed i holeň.
5. Vlnovka o 3 obloucích: na vlnovce se hodnotí zachování taktu, plynulé přestavení koně, přesnost projetí (nezapomenout na kulaté oblouky)
6. Pracovní cval, kruh 1x kolem: rovné a plynulé nacvávání, kruh kulatý, rovnoměrně ohnutý kůň.
7. Pracovní klus: plynulý přechod, kruhy změnit plynulými oblouky.
8. Pracovní cval, kruh 1x kolem: Stejně jako pro bod 6.

9. Přímo, cvalové kroky prodloužit, pracovní cval: prodloužení rámce a skoků, pravidelnost a přechody.
10. Pracovní klus, kruh: plynulý přechod, kruh kulatý, rovnoměrně ohnutý kůň.
11. Ze středu, stání, pozdrav: rovnost, plynulý přechod, klidné stání.



Parkur pro ZZVJ:

Po překážce č. 1, na určeném místě, přechod do klusu a přes překážku č. 2, potom na určeném místě přechod do cvalu. Po překážce č. 4 na určeném místě přechod do klusu a přes překážku č. 5, potom na určeném místě přechod do cvalu a dokončit ve cvalu.

Vedení koně na ruce

Při vedení osedlaného koně musí být třmeny na spodním řemenu vytaženy nahoru. Třmenové řemeny by měly být protaženy třmeny tak, aby se zabránilo jejich sklouznutí dolů. Jinak se kůň může visících třmenů polekat, třmeny ho mohou uhodit nebo se mohou za něco zachytit. Kůň se vodí zásadně z levé strany. Otěže jsou sejmuty z krku, pravá ruka uchopí obě otěže mezi ukazovák a prostředník asi na šířku dlaně od kroužků udidla, pravá otěž trochu kratší. Konce otěží se přeloží nadvakrát, leží v pěsti pravé ruky a přidržují se palcem. Je-li vedeno několik koní za sebou, je nutno dodržovat bezpečný odstup min. jedné koňské délky.

Předvádění koně

Na úrovni komise se předvádějící zastaví. Vykročí pravou nohou malý krok kupředu a na této noze provede obrat vpravo, čelem proti koni. Poté pravou rukou uchopí levou a levou rukou pravou stíhlovou otěž. Konec otěží při uzdění uzdečkou vezme do pravé ruky. Pak měkkým přitahováním nebo pozvolným jednostranným nebo oboustranným tlakem se kůň postaví tak, aby stál rovně a stejnoměrně na všech čtyřech nohách a nohy byly dobře vidět. Hlava koně se poněkud pozvedne.

Po předvedení koně se postaví předvádějící opět po jeho levé pleci. Otěže si předem srovná jako k vedení a drží je minimálně 30 cm od stihla. Na povel „krokem/klusem vchod“ udělá několik kroků, při přechodu do klusu dělá z počátku kratší kroky a pak nechá koni volnost při prodlouženém klusu a sám se tomuto chodu přizpůsobí. **Při obratu vždy otáčí koně vpravo.**

I. b) PODMÍNKY PRO ZÍSKÁNÍ JEZDECKÉ LICENCE PONY (ZZVJ-P)

ČJF stanovuje následující podmínky pro získání jezdecké licence jezdce pony.

K získání jezdecké licence pony je třeba, aby byl uchazeč členem ČJF a vykonal zkoušku základního výcviku jezdce za následujících podmínek:

1. Uchazeč musí dovršit v daném roce věk minimálně 8 let.
2. Uchazeč musí prokázat složením praktické zkoušky dovednost v jízdě na pony a zacházení s ním:
 - vodění a předvádění koně
 - drezurní úloha Z1

- překonání parkuru ve výšce 50 cm s 1 distancí, 1 kombinací, přechod do klusu a skákání kavalet z klusu
3. Uchazeč musí prokázat základní teoretické znalosti dle okruhů otázek, zejména z:
- anatomie a fyziologie koně
 - napájení, krmení, ošetřování a kování koně
 - úrazy a nemoci koní
 - základní zdravotní ošetření koně
 - ústroj jezdců a postroj koní
 - bezpečnost jezdce a základní první pomoc
 - disciplíny jezdeckého sportu
 - základní znalost pravidel

Svoje znalosti prokáže uchazeč formou písemného testu.

Děti ve věku 8-11 let mají volbu absolvovat místo testu motivační pohovor s hlavním komisařem ZZVJ na téma „můj kůň (popis koně), „bezpečnost moje a koně“ (ochranné pomůcky, přístup ke koni, apod.), „jezdím svého koně“ (sedláni, uzdění, apod.), „budu závodit“ (PJS).

4. Minimální počet uchazečů je 6, maximální počet je 20.
5. Zápisné ke zkoušce (i opakované) je 500,- Kč, je příjmem pořadající oblasti ČJF a nevrací se. Účastník kromě uvedeného uhradí účastnický poplatek související s pokrytím nákladů na uspořádání zkoušek (technické zajištění, aj.), jehož výši stanoví pořadající oblast ve spolupráci s pověřeným pořadatelem.
6. Výše odměny hl. komisaře ZZVJ činí 1200- Kč/den. Výše odměny komisaře činí 1000, -Kč/den.
7. Přihláška ke zkouškám ZZVJ musí být potvrzena cvičitelem nebo trenérem s platnou licenci, který je garantem připravenosti uchazeče k ZZVJ.
8. Garant uchazeče je spoluodpovědný za úspěšnost uchazeče u ZZVJ.

Úspěšné složení zkoušek opravňuje jezdce ke startu v soutěžích pony.

Opravné zkoušky:

- Uchazeč, který neuspěje u zkoušek jak z praktické tak i teoretické části, opakuje celou zkoušku nejdříve za 2 měsíce.
- Uchazeč, který neuspěje u zkoušek pouze v praktické části (drezura, vodění a předvádění koně), opakuje celou praktickou část nejdříve za 2 měsíce.
- Uchazeč, který neuspěje u zkoušek pouze v teoretické části (testu), opakuje zkoušku jen z teorie nejdříve za 2 měsíce.
- Opravnou zkoušku musí uchazeč vykonat nejpozději do 2 let.
- Uchazeč má možnost pouze jedné opravy; při nesplnění podmínek ZZVJ (neúspěšná oprava) má opět uchazeč možnost ucházet se o složení celé zkoušky nejdříve až po uplynutí 6 měsíců.

Vyloučení uchazeče ze zkoušek:

V mimořádném případě může komise ze závažných důvodů uchazeče ze zkoušek vyloučit (nenechat jej dokončit).

Hodnocení zkoušek základního výcviku jezdce na pony:

- V drezuře jsou hodnoceni uchazeči v základních chodech - krok, klus, cval, provedení kruhu, srovnání a zastavení. Základem hodnocení je sed a vliv jezdce. **Každý uchazeč obdrží při závěrečném vyhodnocení protokol s poznámkami o předvedené drezurní úloze.**
- Součástí hodnocení je i vodění a předvádění pony.
- Ve skoku na parkuru je základem hodnocení – rovnováha, styl, rytmus a tempo.
- V teoretické zkoušce základní znalosti formou testu, min.30 správných odpovědí (z 35 otázek) = splnil.
- Jednotlivé části zkoušky jsou hodnoceny výrokem komise – splnil/nesplnil. Pád jezdce z koně nebo s koněm vylučuje.
- Pro hodnocení praktických částí zkoušky nejsou uplatňována ustanovení pravidel jezdeckého sportu.
- Na závěr zkoušek proběhne vyhodnocení uchazečů. Po ukončení zkoušek vypracuje komise „Protokol o zkouškách“ pro příslušný oblastní výbor a sekretariát ČJF. Na jeho základě bude účastníkům zkoušek, kteří splnili, vydána licence jezdce pony s označením „Jezdec – P“.

Směrnice pro zkoušku základního výcviku jezdce:

Zkoušky základního výcviku se mohou provádět v jezdeckých areálech, které mohou zajistit následující podmínky:

- prostor pro předvádění a vodění koně
- halu nebo prostor pro přezkoušení jezdeckých schopností kandidátů v drezuře (drezurní obdélník 20x40 m)
- halu nebo prostor pro přezkoušení jezdeckých schopností kandidátů po stránce skokové (viz.předepsaný plán parkuru)
- ustájení pro koně účastníků zkoušek
- obsluhu pro stavbu překážek **a zapisování poznámek komisaře hodnotícího drezurní zkoušku**
- místnost pro vypracování testů

Pomůcky potřebné při zkouškách:

1. Každý účastník si musí:

- zajistit koně, se kterým bude provádět zkoušku (může být jiný pro drezuru a pro parkur, na jednom koni se mohou vystřídat max. 2 jezdci)
- zajistit vlastního čtenáře úlohy
- přinést psací potřeby
- přinést kompletní jezdeckou výstroj a kůň bude postrojen dle skokových pravidel jezdec. sportu čl. 256 a čl. 257

2. Pořadatel zajistí:

- startovní čísla 1-20
- překážkový materiál pro předepsaný parkur
- drezurní obdélník 20 x 40 m

- tiskopisy pro hodnocení účastníků zkoušek
- **zapisovatele ke každému komisaři hodnotícímu drezurní zkoušku**

Každý uchazeč musí mít na sobě v průběhu praktické části zkoušky a přípravy na ní bezpečnostní vestu (neplatí pro vedení a předvádění koně). Maximální povolená délka ostruh je 1,5 cm.

Komise ZZVJ-P je tříčlenná a skládá se z hlavního komisaře a dvou komisařů:

- hlavní komisař, který kontroluje a zabezpečuje správné dodržování časového rozvrhu, na začátku provede instruktáž kandidátů, provede vyhodnocení testu a na závěr zkoušek provede celkové vyhodnocení
- další dva zkoušející komisaři hodnotí vodění a předvádění koně, drezurní a skokovou zkoušku.
- hlavního komisaře a ostatní komisaře vybere oblastní výbor ze seznamu komisařů ČJF; vyloučení jsou zkoušející, kteří mají u zkoušek kandidáty z vlastního klubu nebo příbuzné, nebo je popř. trénují)

Podmínky určování osob hlavních komisařů a komisařů:

Hlavním komisařem může být pouze osoba, která má kvalifikaci minimálně národní rozhodčí nebo trenér. Komisařem pak může být osoba, která je držitelem licence všeobecný rozhodčí či rozhodčí se specializací S, D, C.

Jmenný seznam hlavních komisařů a komisařů je obsažen v metodickém pokynu č. 1/2012)

Časový program:

- | | |
|------------|---|
| 8.00 hod. | kandidáti se shromáždí a budou jim přidělena čísla 1-20 (max. 20 na den) |
| | hlavní komisař informuje kandidáty o průběhu zkoušek |
| 9.00 hod. | předvádění a vodění koně
drezurní úloha Z1 (pořadí startujících 1-20) |
| 14.00 hod. | skoková zkouška na předepsaném parkuru (pořadí startujících 20-1) |
| 16.00 hod. | testy (vypracovat odpovědi na otázky testu v čase 45 min., popřípadě motivační pohovor) |
| 17.30 hod. | hlavní komisař provede zhodnocení všech účastníků zkoušek za jejich účasti |

(Tento program je orientační. Je v pravomoci zkušební komise rozvrh upravit dle počtu účastníků, apod.)

Okruhy otázek pro zkoušky základního výcviku jezdce pony:

1. Anatomie a fyziologie koně. Barvy, znaky a výžehy.
2. Napájení, krmení, ošetřování a kování.
3. Úrazy a nemoci koní a jejich ošetření a léčení.
4. Zlozvyky a chování koní.

5. Chody koně, nohosled.
6. Základní zdravotní ošetření koně.
7. Ošetření koně před a po ježdění.
8. Bezpečnost při ošetřování koně, bezpečnost jezdce a základní první pomoc.
9. Bezpečnostní pravidla na jízdárně, na opracovišti a při závodech.
10. Bezpečnost při pohybu na veřejné komunikaci.
11. Ústroj a výstroj jezdců, výstroj koní pro účely tréninku i soutěží. Ochranné pomůcky. koně a jezdce.
12. Chov koní
13. Správný sed jezdce a jeho působení na koně. Vhodné použití pomůcek.
14. Základní znalosti z jednotlivých disciplín jezdeckého sportu (zaměření i na pony).
15. Základní znalost pravidel jezdeckého sportu (zaměření i na pony).
16. Základní znalost o ČJF a FEI.
17. Historie jezdeckého sportu v ČR i zahraničí.
18. Etika ke koni a druhým jezdcům.

ČJF Drezurní úloha - Z 1

Z1/2000

Obdélník 20 x 40 m
minuty

informativní čas 4

	Místo	Cvik	koef	Řídící myšlenky
1.	A X C	Vjezd v pracovním klusu Stát-nehybnost-pozdrav Pracovním klusem vchod Na levou ruku		Rovnost. Přechody do a ze zastavení. Stání. Pravidelnost. Postavení a ohnutí.
2.	FM	Od stěny ke stěně		Postavení a ohnutí. Přesnost. Pravidelnost.
3.	C A	Ze středu Na pravou ruku		Postavení a ohnutí. Rovnost. Pravidelnost.
4.	E	Střední krok		Přechod. Pravidelnost.
5.	C CA	Pracovní klus Vlnovka o 3 obloucích		Přechod. Postavení a ohnutí. Přesnost.
6.	AXA	Pracovní cval a kruh 1 x kolem		Rovnost vskoku do cvalu. Přesnost. Pravidelnost.
7.	A AXC	Pracovní klus Kruhy změnit		Přechod. Přesnost. Přestavení. Pravidelnost.
8.	CXC	Pracovní cval a kruh 1 x kolem		Rovnost vskoku do cvalu. Přesnost. Pravidelnost.

9.	C HK K	Přímo Cvalové skoky prodloužit Pracovní cval	Prodloužení rámce a skoků. Pravidelnost. Přechody.
10.	A BXB	Pracovní klus Kruh	Přechod. Přesnost. Pravidelnost.
11.	A X	Ze středu Stát - nehybnost - pozdrav	Postavení a ohnutí. Přechod do zastavení. Stání.

Opustit obdélník v A krokem na dlouhé otěži

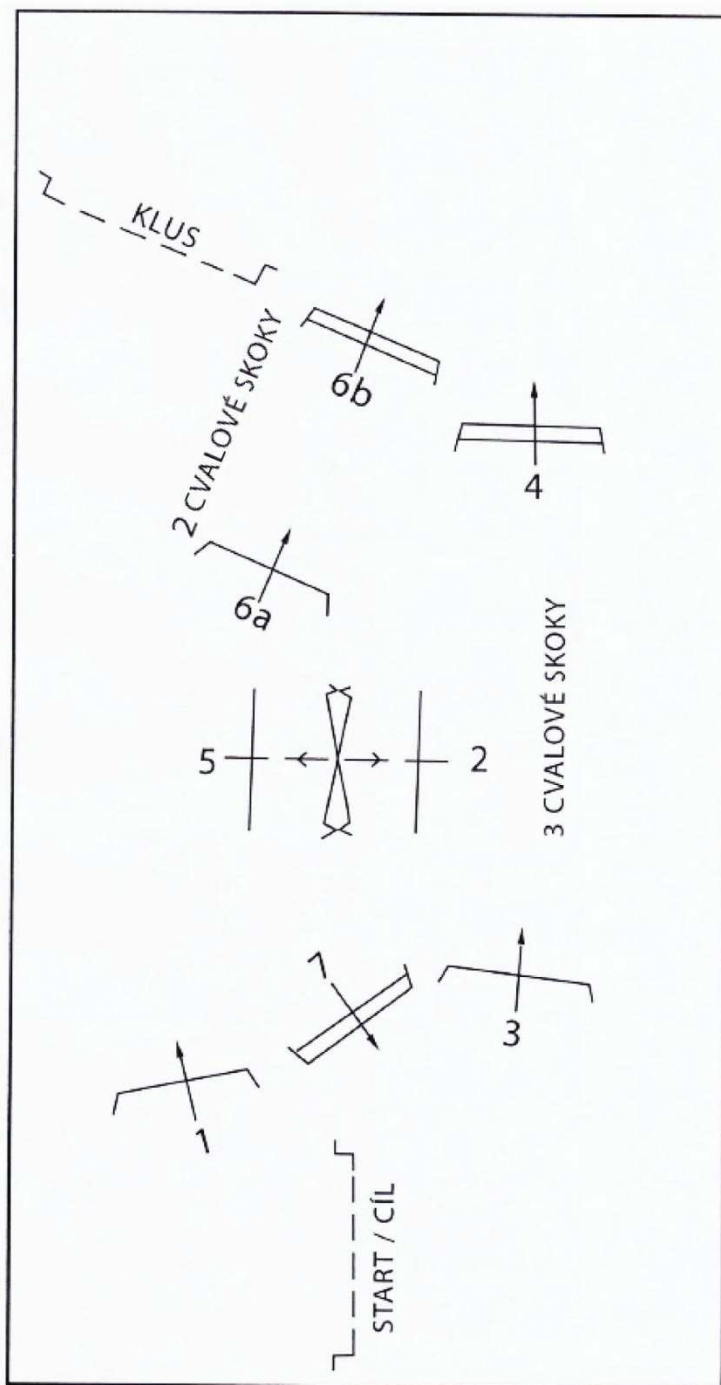
Komentář k úloze Z 1

V této úloze se u jezdce hodnotí:

1. sed – rovnováha, uvolněnost, soulad s pohybem koně, správnost držení těla
2. používání pomůcek – správnost a účinnost
3. provedení úlohy – přesnost a kvalita cviků

Vysvětlení jednotlivých cviků:

1. Vjezd, stání a pozdrav, klusem vchod: vjezd má být rovný, přechody plynulé.
2. Od stěny ke stěně: od stěny ke stěně se provádí v rozmezí 5 m (na vrcholu 5m od B i X). Kůň by měl jít ve stejném tempu, ohnutý podle požadované linie. Důležitá je plynulost provedení.
3. Ze středu, na pravou ruku: kůň je na střední čáře rovný.
4. Střední krok: pravidelné a plynulé přechody. V polovičních zádržích používat sed i holeň.
5. Vlnovka o 3 obloucích: na vlnovce se hodnotí zachování taktu, plynulé přestavení koně, přesnost projetí (nezapomenout na kulaté oblouky)
6. Pracovní cval, kruh 1x kolem: rovné a plynulé nadválání, kruh kulatý, rovnoměrně ohnutý kůň.
7. Pracovní klus: plynulý přechod, kruhy změnit plynulými oblouky.
8. Pracovní cval, kruh 1x kolem: Stejně jako pro bod 6.
9. Přímo, cvalové kroky prodloužit, pracovní cval: prodloužení rámce a skoků, pravidelnost a přechody.
10. Pracovní klus, kruh: plynulý přechod, kruh kulatý, rovnoměrně ohnutý kůň.
11. Ze středu, stání, pozdrav: rovnost, plynulý přechod, klidné stání.



Parkur pro ZZVJ-P:

Po překážce č. 1, na určeném místě, přechod do klusu a přes překážku č. 2, potom na určeném místě přechod do cvalu. Po překážce č. 4 na určeném místě přechod do klusu a přes překážku č. 5, potom na určeném místě přechod do cvalu a dokončit ve cvalu.

Vedení koně na ruce

Při vedení osedlaného koně musí být třmeny na spodním řemenu vytaženy nahoru. Třmenové řemeny by měly být protaženy třmeny tak, aby se zabránilo jejich sklouznutí dolů. Jinak se kůň může visících třmenů polekat, třmeny ho mohou uhodit nebo se mohou za něco zachytit. Kůň se vodí zásadně z levé strany. Otěže jsou sejmuty z krku, pravá ruka uchopí obě otěže mezi ukazovák a prostředník asi na šířku dlaně od kroužků udidla, pravá otěž trochu kratší. Konce otěží se přeloží nadvakrát, leží v pěsti pravé ruky a přidržují se palcem. Je-li vedeno několik koní za sebou, je nutno dodržovat bezpečný odstup min. jedné koňské délky.

Předvádění koně

Na úrovni komise se předvádějící zastaví. Vykročí pravou nohou malý krok kupředu a na této noze provede obrat vpravo, čelem proti koni. Poté pravou rukou uchopí levou a levou rukou pravou stíhlovou otěž. Konec otěží při uzdění uzdečkou vezme do pravé ruky. Pak měkkým přitahováním nebo pozvolným jednostranným nebo oboustranným tlakem se kůň postaví tak, aby stál rovně a stejnoměrně na všech čtyřech nohách a nohy byly dobře vidět. Hlava koně se poněkud pozvedne.

Po předvedení koně se postaví předvádějící opět po jeho levé pleci. Otěže si předem srovná jako k vedení a drží je minimálně 30 cm od stihla. Na povel „krokem/klusem vchod“ udělá několik kroků, při přechodu do klusu dělá z počátku kratší kroky a pak nechá koni volnost při prodlouženém klusu a sám se tomuto chodu přizpůsobí. **Při obratu vždy otáčí koně vpravo.**

I. c) PODMÍNKY PRO ZÍSKÁNÍ JEZDECKÉ LICENCE SPŘEŽENÍ (ZZVJ-A)

ČJF stanovuje následující podmínky k získání jezdecké licence jezdce spřežení:

K získání jezdecké licence spřežení je třeba, aby byl uchazeč členem ČJF a vykonal zkoušku základního výcviku jezdce za následujících podmínek:

1. Uchazeč musí dovršit v daném roce věk minimálně 16 let.
2. Uchazeč musí prokázat složením praktické zkoušky dovednost v jízdě spřežením a zacházení s koněm:
 - vodění a předvádění koně

- postrojení koně
 - zapřažení koně
 - drezurní úloha FEI č. 1
 - překonání parkuru 500 m, 12 překážek, šířka branek + 40 cm, 1 kombinace
3. Uchazeč musí prokázat základní teoretické znalosti dle okruhů otázek zejména z:
 - anatomie a fyziologie koně
 - krmení , napájení ,ošetřování a kování koně
 - úrazy a nemoci koní
 - základní zdravotní ošetření koně
 - postroj koně
 - bezpečnost jezdce a základní první pomoc
 - disciplíny jezdeckého sportu
 - základní znalost pravidel spřežení
 - ústroj jezdce
 Svoje znalosti prokáže uchazeč formou testu.
 4. Minimální počet uchazečů je 6, maximální počet je 20.
 5. Zápisné ke zkoušce (i opakované) je 500,- Kč, je příjmem pořádající oblasti ČJF a nevrací se. Účastník kromě uvedeného uhradí účastnický poplatek související s pokrytím nákladů na uspořádání zkoušek (technické zajištění, aj.), jehož výši stanoví pořádající oblast ve spolupráci s pověřeným pořadatelem.
 6. Výše odměny hl. komisaře ZZVJ činí 1200- Kč/den. Výše odměny komisaře činí 1000, -Kč/den.
 7. Přihláška ke zkouškám ZZVJ musí být potvrzena cvičitelem nebo trenérem s platnou licenci, který je garantem připravenosti uchazeče k ZZVJ.
 8. Garant uchazeče je spoluodpovědný za úspěšnost uchazeče u ZZVJ.

Úspěšné složení této zkoušky opravňuje uchazeče ke startu v soutěžích spřežení.

ZZVJ-A nemusí mít spolujezdci spřežení, licence bude vydána na žádost subjektu s poznámkou „spolujezdec spřežení“.

Opravné zkoušky:

- Uchazeč, který neuspěje u zkoušek jak z praktické tak i teoretické části, opakuje celou zkoušku nejdříve za 2 měsíce.
- Uchazeč, který neuspěje u zkoušek pouze v praktické části (drezura, vodění a předvádění koně), opakuje celou praktickou část nejdříve za 2 měsíce.
- Uchazeč, který neuspěje u zkoušek pouze v teoretické části (testu), opakuje zkoušku jen z teorie nejdříve za 2 měsíce.
- Opravnou zkoušku musí uchazeč vykonat nejpozději do 2 let.
- Uchazeč má možnost pouze jedné opravy; při nesplnění podmínek ZZVJ (neúspěšná oprava) má opět uchazeč možnost ucházet se o složení celé zkoušky nejdříve až po uplynutí 6 měsíců.

Vyloučení uchazeče od zkoušek:

V mimořádném případě může komise ze závažných důvodů uchazeče ze zkoušek vyloučit (nenechat jej dokončit).

Hodnocení zkoušek základního výcviku jezdce spřežení:

- V drezuře jsou hodnoceni uchazeči v základních chodech koně a v ovládní spřežení při absolvování jednotlivých cviků.
- Na parkuru se posuzuje plynulost při projíždění překážek a zručnost v ovládní spřežení.
- V teoretické zkoušce základní znalosti formou testu – min. 30 správných odpovědí (z 35 otázek)= splnil.

Jednotlivé části zkoušky jsou hodnoceny výrokem komise – splnil/ nesplnil. Pro hodnocení praktických částí zkoušky nejsou uplatňována ustanovení pravidel jezdeckého sportu.

Na závěr zkoušek proběhne vyhodnocení uchazečů. Po ukončení zkoušek vypracuje komise „Protokol o zkouškách“ pro příslušný oblastní výbor a sekretariát ČJF. Na jeho základě bude účastníkům zkoušky, kteří splnili, vydána licence jezdce spřežení s označením „jezdec-A“.

Směrnice pro zkoušku základního výcviku jezdce spřežení:

Zkoušky se mohou provádět v areálech, které mohou zajistit následující podmínky:

- prostor pro vodění a předvádění koně
- halu nebo prostor pro přezkoušení jezdeckých schopností kandidátů v drezuře (drezurní obdélník 40 x 80 m)
- prostor pro přezkoušení jezdeckých schopností kandidátů na parkuru
- ustájení pro koně kandidátů zkoušek
- obsluhu pro stavbu překážek a pomoc při zapřažení
- místnost pro vypracování testů

Pomůcky potřebné při zkouškách :

1. Každý kandidát si musí:

- zajistit spřežení, max. 1 spřežení pro 3 jezdce (bude zajištěno dle dohody)
- přinést psací potřeby
- jezdecká výstroj a postroj koně dle pravidel spřežení
- vůz odpovídající pravidlům (bude zajištěn dle dohody)

2. Pořadatel zajistí:

- startovní čísla 1-20
- překážkový materiál pro předepsaný parkur
- tiskopisy pro hodnocení kandidátů zkoušek

Komise ZZVJ-A je tříčlenná a skládá se z hlavního komisaře a dvou komisařů:

- hlavní komisař, který kontroluje a zabezpečuje správné dodržování časového rozvrhu, na začátku provede instruktáž kandidátů, provede vyhodnocení testu a na závěr zkoušek provede celkové vyhodnocení
- další dva zkoušející komisaři budou hodnotit vodění a předvádění koně, drezurní zkoušku a parkur

- hlavního komisaře a ostatní komisaře vybere oblastní výbor ze seznamu komisařů ČJF; vyloučení jsou zkoušející, kteří mají u zkoušek kandidáty z vlastního klubu nebo příbuzné, nebo je popř. trénují)

Podmínky určování osob hlavních komisařů a komisařů:

Hlavním komisařem může být pouze osoba, která má kvalifikaci minimálně národní rozhodčí nebo trenér. Komisařem pak může být osoba, která je držitelem licence všeobecný rozhodčí či rozhodčí se specializací S, D, C. Avšak minimálně jeden komisař pak musí být osoba, která je držitelem licence rozhodčí se specializací A.

Jmenný seznam hlavních komisařů a komisařů je obsažen v metodickém pokynu č. 1/2012)

Časový program ZZVJ-A :

8.00 hod. kandidáti se shromáždí a budou jim přidělena čísla hlavní zkoušející informuje kandidáty o průběhu zkoušek

9.00 hod. postrojení koně
zapřažení

1/2 hod. po posledním uchazeči, který absolvoval zapřažení, bude provedena drezurní zkouška podle pořadí 1-20

1/2 hod. po skončení drezury posledního uchazeče bude provedena zkouška na předepsaném parkuru, pořadí 20-1

1 hod. po skončení parkuru proběhnou testy – vypracování odpovědí na otázky v průběhu 45 min.

Okruhy otázek pro ZZVJ-A :

1. Anatomie a fyziologie koně. Barvy, znaky a výžehy.
2. Napájení, krmení, ošetřování a kování.
3. Úrazy a nemoci koní a jejich ošetření a léčení.
4. Zlozvyky a chování koní.
5. Chody koně, nohosled.
6. Základní zdravotní ošetření koně.
7. Ošetření koně před a po ježdění.
8. Bezpečnost při ošetřování koně, bezpečnost jezdce a základní první pomoc.
9. Bezpečnostní pravidla na jízdárně, na opracovišti a při závodech.
10. Bezpečnost při pohybu na veřejné komunikaci.
11. Ústroj a výstroj jezdců, výstroj koní pro účely tréninku i soutěží. Ochranné pomůcky. koně a jezdce.
12. Chov koní

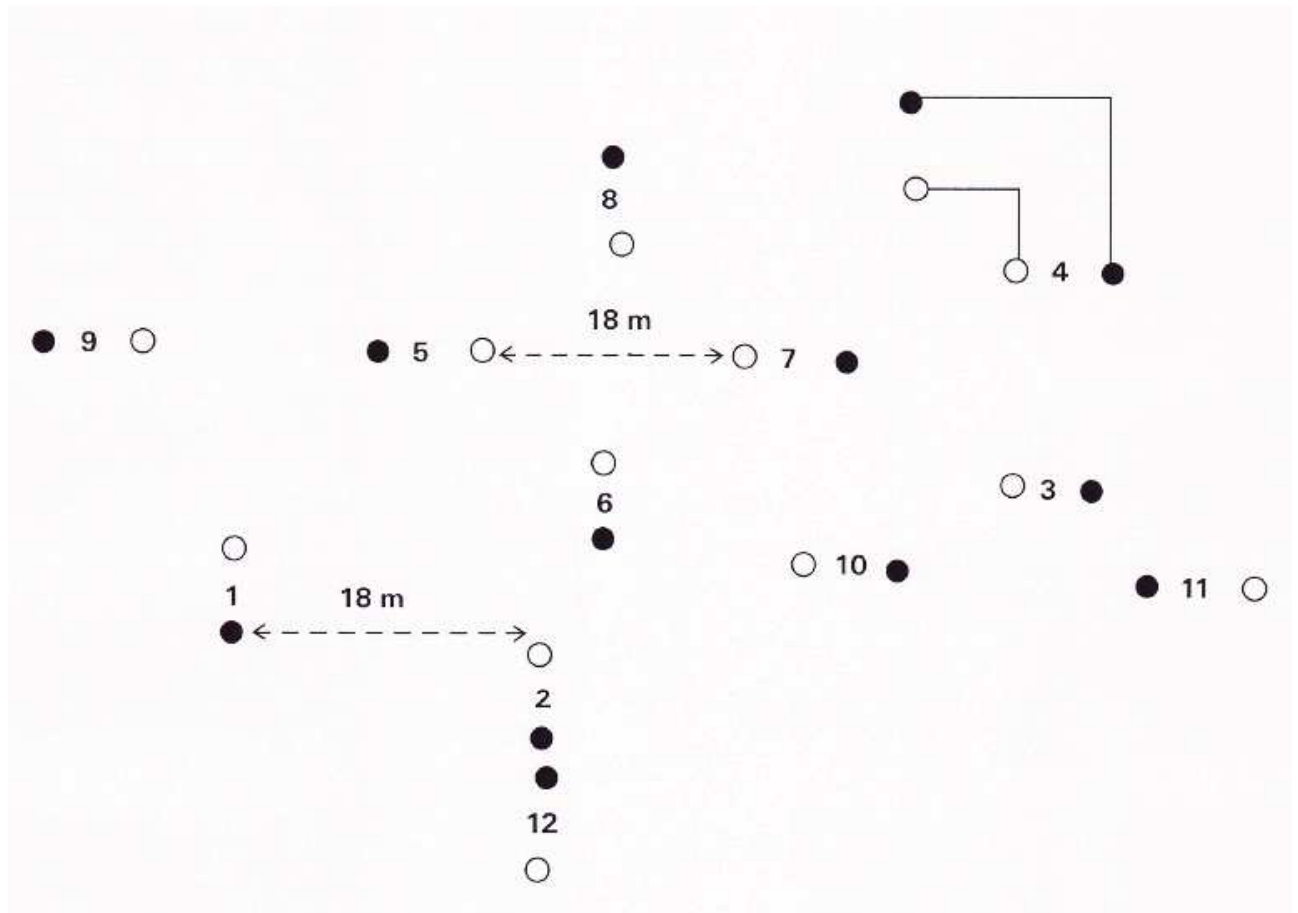
13. Správný sed jezdce a jeho působení na koně. Vhodné použití pomůcek.
14. Základní znalosti z jednotlivých disciplín jezdeckého sportu.
15. Základní znalost pravidel jezdeckého sportu (zaměření hlavně na spřežení).
16. Základní znalost o ČJF a FEI.
17. Historie jezdeckého sportu v ČR i zahraničí.
18. Etika ke koni a druhým jezdcům.

FEI – ČJF * Drezurní úloha č. 1 (lehká) *

Platnost od r. 1988 * Obdélník: 80 × 40 m nebo 100 × 40 m * infomativní čas

Číslo cviku místo	Cvik	Hodnotí se
1. A X	Vjezd v pracovním klusu, Stát, pozdrav	Vedení na rovné čáře, postavení na oprati,
2. XGCM	Pracovní klus, na pravou ruku	Kmih, pravidelnost, postavení
3. MXK KAF	Prodloužený klus, Shromážděný klus,	Prodloužení, pravidelnost, kmih, přechody
4. FXH HCM	Prodloužený klus, Shromážděný klus,	Prodloužení, pravidelnost, přechody
5. MXK	Krok na oprati	Pravidelnost, kmih
6. KAF	Shromážděný klus	Shromáždění, pravidelnost, kmih, postavení
7. FXH	Krok	Kmih, pravidelnost, přímost
8. HCMBFAD	Pracovní klus	Kmih, pravidelnost, postavení,
9. D DX	Kruh vpravo a následně vlevo (průměr obou kruhů 20 m), Pracovní klus	Postavení, pravidelnost, kmih, přesnost provedení figury
10. X	Stát – nehybnost 10 sek. Couvání 3 m	Nehybnost, poslušnost, reakce na pomůcky
11. XG G	Shromážděný klus, Stát, pozdrav	Pravidelnost, přímost, nehybnost,
	Opuštění obdélníku v klusu	

Plánek parkuru pro ZZVJ-spřežení:



Vedení koně na ruce

Při vedení osedlaného koně musí být třmeny na spodním řemenu vytaženy nahoru. Třmenové řemeny by měly být protaženy třmeny tak, aby se zabránilo jejich sklouznutí dolů. Jinak se kůň může visících třmenů polekat, třmeny ho mohou uhodit nebo se mohou za něco zachytit. Kůň se vodí zásadně z levé strany. Otěže jsou sejmuty z krku, pravá ruka uchopí obě otěže mezi ukazovák a prostředník asi na šířku dlaně od kroužků udidla, pravá otěž trochu kratší. Konce otěží se přeloží nadvakrát, leží v pěsti pravé ruky a přidržují se palcem. Je-li vedeno několik koní za sebou, je nutno dodržovat bezpečný odstup min. jedné koňské délky.

Předvádění koně

Na úrovni komise se předvádějící zastaví. Vykročí pravou nohou malý krok kupředu a na této noze provede obrát vpravo, čelem proti koni. Poté pravou rukou uchopí levou

a levou rukou pravou stíhlovou otěží. Konec otěží při uzdění uzdečkou vezme do pravé ruky. Pak měkkým přitahováním nebo pozvolným jednostranným nebo oboustranným tlakem se kůň postaví tak, aby stál rovně a stejnoměrně na všech čtyřech nohách a nohy byly dobře vidět. Hlava koně se poněkud pozvedne.

Po předvedení koně se postaví předvádějící opět po jeho levé pleci. Otěže si předem srovná jako k vedení a drží je minimálně 30 cm od stihla. Na povel „krokem/klusem vchod“ udělá několik kroků, při přechodu do klusu dělá z počátku kratší kroky a pak nechá koni volnost při prodlouženém klusu a sám se tomuto chodu přizpůsobí. **Při obratu vždy otáčí koně vpravo.**

I. d) PODMÍNKY PRO ZÍSKÁNÍ JEZDECKÉ LICENCE REININGU (ZZVJ-R)

ČJF stanovuje následující podmínky pro získání jezdecké licence jezdce reiningu.

K získání jezdecké licence reiningu je třeba, aby byl uchazeč členem ČJF a vykonal zkoušku základního výcviku jezdce za následujících podmínek:

1. Uchazeč musí dovršit v daném roce věk minimálně 12 let.
2. Uchazeč musí prokázat složením praktické zkoušky dovednost v jízdě na koni a zacházení s ním:
 - vodění a předvádění koně
 - úloha č. 11 nebo úloha č. 12
3. Uchazeč musí prokázat základní teoretické znalosti dle okruhů otázek zejména z:
 - anatomie a fyziologie koně
 - napájení, krmení, ošetřování a kování koní
 - úrazy a nemoci koní
 - základní zdravotní ošetření koně
 - ústroj jezdce a postroj koně při výcviku
 - bezpečnost jezdce a základní první pomoc
 - základní znalost všeobecných pravidel
 - základní znalost pravidel reiningu

Svoje znalosti prokáže uchazeč formou testu.

4. Minimální počet uchazečů je 6, maximální počet je 20.
5. Zápisné ke zkoušce (i opakované) je 500,- Kč, je příjmem pořádající oblasti ČJF a nevrací se. Účastník kromě uvedeného uhradí účastnický poplatek související s pokrytím nákladů na uspořádání zkoušek (technické zajištění, aj.), jehož výši stanoví pořádající oblast ve spolupráci s pověřeným pořadatelem.

6. Výše odměny hl. komisaře ZZVJ činí 1200 - Kč/den. Výše odměny komisaře činí 1000, -Kč/den.
7. Přihláška ke zkouškám ZZVJ musí být potvrzena cvičitelem nebo trenérem s platnou licenci, který je garantem připravenosti uchazeče k ZZVJ.
8. Garant uchazeče je spoluodpovědný za úspěšnost uchazeče u ZZVJ.

Úspěšné složení této zkoušky opravňuje uchazeče ke startu v soutěžích reiningu.

Opravné zkoušky:

- Uchazeč, který neuspěje u zkoušek jak z praktické tak i teoretické části, opakuje celou zkoušku nejdříve za 2 měsíce.
- Uchazeč, který neuspěje u zkoušek pouze v praktické části (drezura, vodění a předvádění koně), opakuje celou praktickou část nejdříve za 2 měsíce.
- Uchazeč, který neuspěje u zkoušek pouze v teoretické části (testu), opakuje zkoušku jen z teorie nejdříve za 2 měsíce.
- Opravnou zkoušku musí uchazeč vykonat nejpozději do 2 let.
- Uchazeč má možnost pouze jedné opravy; při nesplnění podmínek ZZVJ (neúspěšná oprava) má opět uchazeč možnost ucházet se o složení celé zkoušky nejdříve až po uplynutí 6 měsíců.

Vyloučení uchazeče od zkoušek:

V mimořádném případě může komise ze závažných důvodů uchazeče ze zkoušek vyloučit (nenechat jej dokončit).

Hodnocení zkoušek základního výcviku jezdce reiningu:

- V praktické části zkoušky (úloha 11 nebo 12) je hodnocení stejné jako při soutěžích v souladu s platnými reiningovými pravidly (bez bodového hodnocení) Úloha se jede z paměti, jezdec může vést koně na pákovém udidle jednoručně nebo obouručně na stihle. **Každý uchazeč obdrží při závěrečném vyhodnocení protokol s poznámkami o předvedené úloze.**
- Hodnocení teoretické části formou testu – minimálně 30 správných odpovědí (z 35 otázek) = splnil.
- Jednotlivé části zkoušky jsou hodnoceny výrokem komise – splnil/nesplnil.
- Pád jezdce z koně nebo s koněm vylučuje.
- Na závěr zkoušek proběhne vyhodnocení uchazečů. Po ukončení zkoušek vypracuje komise „Protokol o zkouškách“ pro příslušný oblastní výbor a sekretariát ČJF. Na jeho základě bude účastníkům zkoušek, kteří splnili, vydána oblastním výborem ČJF licence jezdce reiningu s označením „jezdec – R“.

Směrnice pro zkoušky základního výcviku jezdce reiningu:

Zkoušky se mohou provádět v jezdeckých areálech, které mohou zajistit následující podmínky :

- prostor pro vodění a předvádění koně
- halu nebo prostor pro přezkoušení jezdeckých schopností a dovedností kandidátů s odpovídajícím povrchem
- ustájení pro koně účastníků zkoušek
- místnost pro vypracování testů

- **obsahu pro zapisování poznámek komisaře k předvedené úloze**

Pomůcky potřebné při zkouškách :

1. Každý kandidát si musí:

- přivést koně, se kterým bude provádět zkoušku (na 1 koni se mohou vystřídat max. 2 jezdci)
- přinést psací potřeby
- přinést kompletní jezdeckou výstroj, kůň musí mít postroj v souladu s pravidly reiningu

2. Pořadatel zajistí:

- startovní čísla 1-20
- tiskopisy pro hodnocení kandidátů zkoušek
- **zapisovatele ke každému komisaři hodnotícímu úlohu**

Komise ZZVJ-R je tříčlenná a skládá se z hlavního komisaře a dvou komisařů:

- hlavní komisař, který kontroluje a zabezpečuje správné dodržování časového rozvrhu, na začátku provede instruktáž kandidátů, provede vyhodnocení testu a na závěr zkoušek provede celkové vyhodnocení
- další dva zkoušející komisaři budou hodnotit praktickou část zkoušky
- hlavního komisaře a ostatní komisaře vybere oblastní výbor ze seznamu komisařů ČJF; vyloučení jsou zkoušející, kteří mají u zkoušek kandidáty z vlastního klubu nebo příbuzné, nebo je popř. trénují)

Podmínky určování osob hlavních komisařů a komisařů:

Hlavním komisařem může být pouze osoba, která má kvalifikaci minimálně národní rozhodčí nebo trenér. Komisařem pak může být osoba, která je držitelem licence všeobecný rozhodčí či rozhodčí se specializací S, D, C. Avšak minimálně jeden komisař pak musí být osoba, která je držitelem licence rozhodčí se specializací R.

Jmenný seznam hlavních komisařů a komisařů je obsažen v metodickém pokynu č. 1/2012)

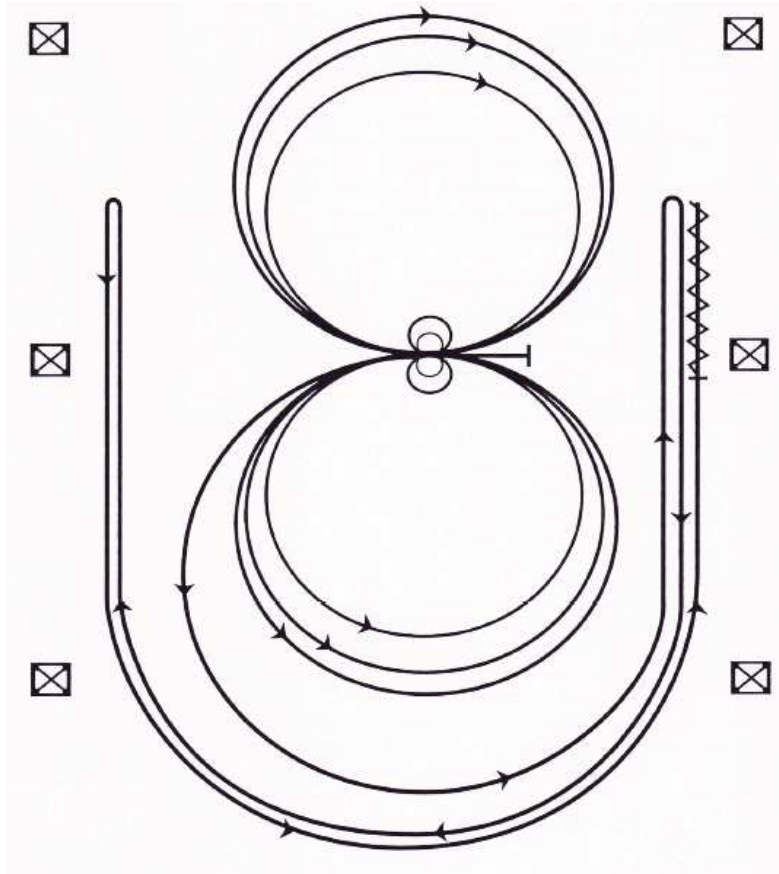
Časový program :

- 8.00 hod. kandidáti se shromáždí a budou jim přidělena čísla 1 – 20 (max.20 /den)
- 9.00 hod. hlavní zkoušející informuje kandidáty o průběhu zkoušek
předvádění a vodění koně
praktická zkouška – úloha 11 nebo 12
- 12.00 hod. teoretická část – test (vypracování v čase 45 min.)
- 14.00 hod. hlavní zkoušející provede zhodnocení všech účastníků zkoušek za jejich účasti
(uvedený časový rozvrh je orientační, je v pravomoci komise rozvrh upravit)

Okruhy otázek pro ZZVJ-R :

1. Anatomie a fyziologie koně. Barvy, znaky a výžehy.
2. Napájení, krmení, ošetřování a kování.
3. Úrazy a nemoci koní a jejich ošetření a léčení.
4. Zlozvyky a chování koní.
5. Chody koně, nohosled.
6. Základní zdravotní ošetření koně.
7. Ošetření koně před a po ježdění.
8. Bezpečnost při ošetřování koně, bezpečnost jezdce a základní první pomoc.
9. Bezpečnostní pravidla na jízdárně, na opracovišti a při závodech.
10. Bezpečnost při pohybu na veřejné komunikaci.
11. Ústroj a výstroj jezdců, výstroj koní pro účely tréninku i soutěží. Ochranné pomůcky. koně a jezdce.
12. Chov koní
13. Správný sed jezdce a jeho působení na koně. Vhodné použití pomůcek.
14. Základní znalosti z jednotlivých disciplín jezdeckého sportu.
15. Základní znalost pravidel jezdeckého sportu (zaměření hlavně na reining).
16. Základní znalost o ČJF a FEI.
17. Historie jezdeckého sportu v ČR i zahraničí.
18. Etika ke koni a druhým jezdcům.

Úloha č. 11 (Pattern 11)

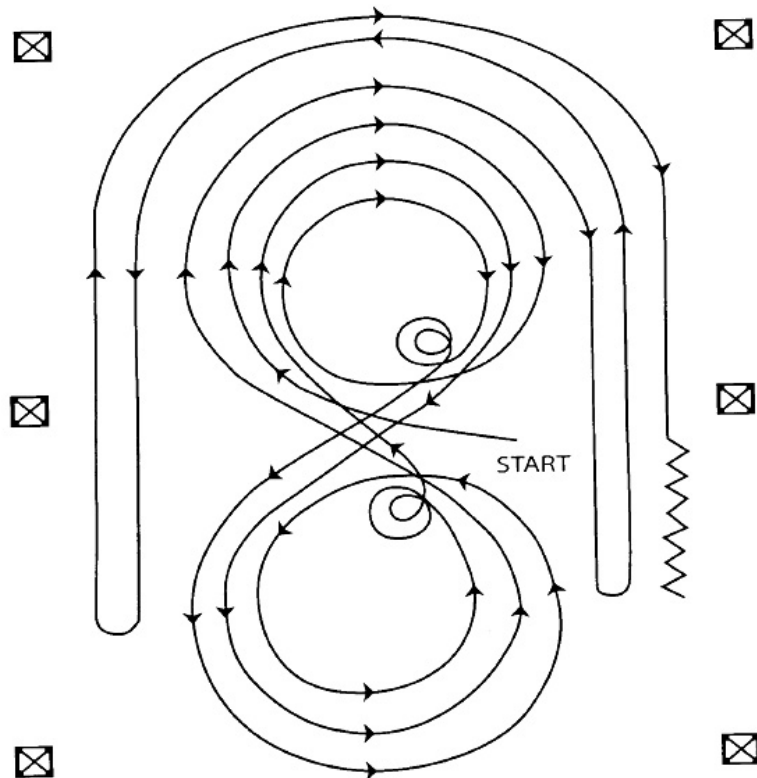


Začátek této úlohy je ve středu arény čelem k levé stěně.

1. Udělejte dva spiny vpravo
2. Udělejte dva spiny vlevo. Výdrž.
3. Zahájení cvalem na levou nohu, dokončete tři kruhy vlevo: první dva kruhy jsou velké a rychlé, třetí kruh je malý a pomalý. Přeskok (letmý nebo jednoduchý) ve středu arény.
4. Dokončete tři kruhy vpravo (vedoucí noha je pravá): první dva velké a rychlé, třetí malý a pomalý. Přeskok (letmý a jednoduchý) ve středu arény.
5. Začněte velký rychlý kruh na levou nohu, ale neuzavírejte jej. Cvalem podél stěny arény, minout středovou značku a udělat pravý roll-back (minimálně 6m od stěny), bez výdrže.
6. Pokračujte zadem kolem předchozího kruhu, ale neuzavírejte jej. Cvalem podél levé stěny arény, minout středovou značku a udělat levý roll-back (minimálně 6m od stěny), bez výdrže.
7. Pokračujte zadem kolem předchozího kruhu, ale neuzavírejte ho. Cvalem podél pravé stěny arény, minout značku a udělat sliding stop (minimálně 6m od stěny). Zacouvejte minimálně 3m. Zastavte. Výdrž, ukončení úlohy.

Jezdec musí sesednout a ukázat příslušnému rozhodčímu uzdění

Úloha č. 12 (Pattern 12)



Začátek této úlohy je ve středu arény.

1. Zahájení jedním velkým rychlým kruhem na pravou nohu.
2. Druhý malý pomalý kruh zakončený zastavením uprostřed. Zastavit.
3. Udělejte dva spiny vpravo. Výdrž. Kůň je otočen hlavou směrem k levé stěně.
4. Pokračujte cvalem na levou nohu, udělejte jeden velký rychlý kruh.
5. Malý pomalý kruh na levou nohu opět zakončený zastavením uprostřed. Zastavit.
6. Udělejte dva spiny vlevo. Výdrž. Kůň je otočen hlavou směrem k levé stěně.
7. Cválejte velký rychlý kruh na pravou nohu, přeskok (letmý nebo jednoduchý) ve středu arény (číslice 8). Cválejte velký rychlý kruh na levou nohu, přeskok (letmý nebo jednoduchý).
8. Cválejte velký rychlý kruh na pravou nohu, ale neuzavírejte jej. Cválejte rovně přes celou arénu. Za středovou značkou udělejte levý roll-back (minimálně 6m od stěny), bez výdrže.
9. Cválejte zpátky na levou nohu, cválejte velký rychlý kruh, ale neuzavírejte jej. Cválejte rovně přes arénu. Za středovou značkou udělejte pravý roll-back (minimálně 6m od stěny), bez výdrže.
10. Cválejte zpátky na pravou nohu, cválejte velký rychlý kruh, ale neuzavírejte jej. Cválejte rovně přes arénu. Za středovou značkou udělejte sliding stop (minimálně 6m od stěny). Zacouvejte alespoň 3m. Výdrž, ukončení úlohy.

Jezdec musí sesednout a ukázat příslušnému rozhodčímu uzdění.

Vedení koně na ruce

Při vedení osedlaného koně musí být třmeny na spodním řemenu vytaženy nahoru. Třmenové řemeny by měly být protaženy třmeny tak, aby se zabránilo jejich sklouznutí dolů. Jinak se kůň může visících třmenů polekat, třmeny ho mohou uhodit nebo se mohou za něco zachytit. Kůň se vodí zásadně z levé strany. Otěže jsou sejmuty z krku, pravá ruka uchopí obě otěže mezi ukazovák a prostředník asi na šířku dlaně od kroužků udidla, pravá otěž trochu kratší. Konce otěží se přeloží nadvakrát, leží v pěsti pravé ruky a přidržují se palcem. Je-li vedeno několik koní za sebou, je nutno dodržovat bezpečný odstup min. jedné koňské délky.

Předvádění koně

Na úrovni komise se předvádějící zastaví. Vykročí pravou nohou malý krok kupředu a na této noze provede obrat vpravo, čelem proti koni. Poté pravou rukou uchopí levou a levou rukou pravou stíhlovou otěž. Konec otěží při uzdění uzdečkou vezme do pravé ruky. Pak měkkým přitahováním nebo pozvolným jednostranným nebo oboustranným tlakem se kůň postaví tak, aby stál rovně a stejnoměrně na všech čtyřech nohách a nohy byly dobře vidět. Hlava koně se poněkud pozvedne.

Po předvedení koně se postaví předvádějící opět po jeho levé pleci. Otěže si předem srovná jako k vedení a drží je minimálně 30 cm od stihla. Na povel „krokem/klusem vchod“ udělá několik kroků, při přechodu do klusu dělá z počátku kratší kroky a pak nechá koni volnost při prodlouženém klusu a sám se tomuto chodu přizpůsobí. **Při obratu vždy otáčí koně vpravo.**

I. e) PODMÍNKY PRO ZÍSKÁNÍ JEZDECKÉ LICENCE - VYTRVALOST (ZZVJ–E)

ČJF stanovuje následující podmínky k získání licence jezdce vytrvalosti:

K získání jezdecké licence - vytrvalost je třeba, aby byl uchazeč členem ČJF a vykonal zkoušku základního výcviku jezdce za následujících podmínek:

2. Uchazeč musí dovršit v daném roce věk minimálně 12 let.
2. Uchazeč musí prokázat složením praktické zkoušky a dalšími činnostmi v období před jejím konáním dovednost v jízdě na koni a zacházení s koněm:
 - a) období před konáním samotné ZZVJ-E
 - úspěšné absolvování 3 vytrvalostních hobby soutěží v délce do 30 km jako prokázání schopnosti vedení koně v terénu
 - b) náplň konání ZZVJ-E
 - vodění koně a předvádění koně při klusové zkoušce
 - drezurní úloha – národní úloha č. Z1
 - teoretický test - viz bod 3 níže

3. Uchazeč musí prokázat základní teoretické znalosti dle okruhů otázek pro zkoušku, zejména z:
 - anatomie a fyziologie koně
 - napájení, krmení, ošetřování a kování
 - úrazy a nemoci koní
 - základní zdravotní ošetření koně
 - postroj koně
 - bezpečnost jezdce a základní první pomoc
 - disciplíny jezdeckého sportu
 - základní znalost pravidel vytrvalosti
 - ústroj jezdce

Svoje znalosti prokáže uchazeč formou písemného testu, který je složený z otázek zveřejněných na webových stránkách ČJF v sekci Vzdělávání.

5. Minimální počet uchazečů je 6, maximální počet je 20.
5. Zápisné ke zkoušce (i opakované) je 500,- Kč, je příjmem pořádající oblasti ČJF a nevrací se. Účastník kromě uvedeného uhradí účastnický poplatek související s pokrytím nákladů na uspořádání zkoušek (technické zajištění, aj.), jehož výši stanoví pořádající oblast ve spolupráci s pověřeným pořadatelem.
6. Výše odměny hl. komisaře ZZVJ činí 1200,- Kč/den. Výše odměny komisaře činí 1000,- Kč/den.
7. Přihláška ke zkouškám ZZVJ musí být potvrzena cvičitelem nebo trenérem s platnou licenci, který je garantem připravenosti uchazeče k ZZVJ.
8. Garant uchazeče je spoluodpovědný za úspěšnost uchazeče u ZZVJ.

Opravné zkoušky:

- Uchazeč, který neuspěje u zkoušek jak z praktické tak i teoretické části, opakuje celou zkoušku nejdříve za 2 měsíce.
- Uchazeč, který neuspěje u zkoušek pouze v praktické části (drezura, vodění koně a předvádění koně při klusové zkoušce), opakuje celou praktickou část nejdříve za 2 měsíce.
- Uchazeč, který neuspěje u zkoušek pouze v teoretické části (testu), opakuje zkoušku jen z teorie nejdříve za 2 měsíce.
- Opravnou zkoušku musí uchazeč vykonat nejpozději do 2 let.
- Uchazeč má možnost pouze jedné opravy; při nesplnění podmínek ZZVJ (neúspěšná oprava) má opět uchazeč možnost ucházet se o složení celé zkoušky nejdříve až po uplynutí 6 měsíců.

Vyloučení uchazeče ze zkoušek:

V mimořádném případě může komise ze závažných důvodů uchazeče ze zkoušek vyloučit (nenechat jej dokončit).

Hodnocení zkoušky základního výcviku:

- V drezuře jsou hodnoceni uchazeči v základních chodech – krok, klus, cval, zejména provedení kruhu, jednotlivých cviků a zastavení. Základním hodnocením je sed a vliv jezdce. **Každý uchazeč obdrží při závěrečném vyhodnocení protokol s poznámkami o předvedené drezurní úloze.**
- V teoretické zkoušce základní znalosti formou závěrečného teoretického testu – min. 30 správných odpovědí (z 35 otázek)= splnil.
- Jednotlivé části zkoušky jsou hodnoceny výrokem komise – splnil/nesplnil.
- Pád jezdce z koně nebo s koněm vylučuje.
- Pro hodnocení drezurní části zkoušky nejsou uplatňována ustanovení pravidel jezdeckého sportu.
- Na závěr zkoušek proběhne vyhodnocení uchazečů. Po ukončení zkoušek vypracuje komise „Protokol o zkouškách“ pro příslušný oblastní výbor a sekretariát ČJF. Na jeho základě bude účastníkům zkoušek, kteří splnili, vydána licence jezdce vytrvalosti s označením „jezdec - E“.

Směrnice pro zkoušku základního výcviku jezdce:

Zkoušky základního výcviku se mohou provádět v jezdeckých areálech, které mohou zajistit následující podmínky:

- halu nebo prostor pro přezkoušení jezdeckých schopností kandidátů v drezuře (drezurní obdélník 20 x 40 m)
- ustájení pro koně kandidátů zkoušek
- místnost pro vypracování testů
- prostor pro vodění a předvádění koně
- **obsluhu pro zapisování poznámek komisaře k předvedené úloze**

Pomůcky potřebné při zkouškách:

3. Každý kandidát si musí:

- zajistit koně, se kterým bude provádět zkoušku (na jednom koni se mohou vystřídat max. 2 jezdci)
- zajistit vlastního čtenáře úlohy
- přinést psací potřeby
- přinést kompletní jezdeckou výstroj a kůň bude postrojen dle skokových pravidel jezdec. sportu čl. 256 a čl. 257.

4. Pořadatel zajistí:

- startovní čísla 1-20
- drezurní obdélník 20 x 40 m
- tiskopisy pro hodnocení kandidátů zkoušek
- **zapisovatele ke každému komisaři hodnotícímu drezurní zkoušku**

Komise ZZVJ - E je tříčlenná a skládá se z hlavního komisaře a dvou komisařů:

- hlavní komisař, který kontroluje a zabezpečuje správné dodržování časového rozvrhu, na začátku provede instruktáž kandidátů, provede vyhodnocení testu a na závěr zkoušek provede celkové vyhodnocení
- další dva zkoušející komisaři hodnotí drezurní zkoušku a vodění koně při klusové zkoušce.
- hlavního komisaře a ostatní komisaře vybere oblastní výbor ze seznamu komisařů ČJF; vyloučení jsou zkoušející, kteří mají u zkoušek kandidáty z vlastního klubu nebo příbuzné, nebo je popř. trénují)

Podmínky určování osob hlavních komisařů a komisařů:

Hlavním komisařem může být pouze osoba, která má kvalifikaci minimálně národní rozhodčí nebo trenér. Komisařem pak může být osoba, která je držitelem licence všeobecný rozhodčí či rozhodčí se specializací S, D, C, E. Avšak minimálně jeden komisař pak musí být osoba, která je držitelem licence rozhodčí se specializací E.

Jmenný seznam hlavních komisařů a komisařů je obsažen v metodickém pokynu č. 1/2012)

Časový program:

- 8.00 hod. kandidáti se shromáždí a budou jim přidělena čísla 1-20 (max.20 na den)
- 9.00 hod. hlavní komisař informuje kandidáty o průběhu zkoušek
předvádění a vodění koně
drezurní úloha Z1 (pořadí startujících 1-20)
- 14.00 hod. testy (vypracovat odpovědi na otázky testu v čase 45 min.)
- 16.00 hod. hlavní komisař provede zhodnocení všech účastníků zkoušek za jejich účasti
- (Tento program je orientační. Je v pravomoci zkušební komise rozvrh upravit dle počtu účastníků, apod.)

Okruhy otázek pro zkoušku základního výcviku jezdce vytrvalosti:

19. Anatomie a fyziologie koně. Barvy, znaky a výžehy.
20. Napájení, krmení, ošetřování a kování.
21. Úrazy a nemoci koní a jejich ošetření a léčení.
22. Zlozvyky a chování koní.
23. Chody koně, nohosled.
24. Základní zdravotní ošetření koně.
25. Ošetření koně před a po ježdění.
26. Bezpečnost při ošetřování koně, bezpečnost jezdce a základní první pomoc.
27. Bezpečnostní pravidla na jízdárně, na opravovišti a při závodech.
28. Bezpečnost při pohybu na veřejné komunikaci.
29. Ústroj a výstroj jezdců, výstroj koní pro účely tréninku i soutěží. Ochranné pomůcky koně a jezdce.

30. Chov koní.
31. Správný sed jezdce a jeho působení na koně. Vhodné použití pomůcek.
32. Základní znalosti z jednotlivých disciplín jezdeckého sportu.
33. Základní znalost pravidel jezdeckého sportu (zaměření hlavně na vytrvalost)
34. Základní znalost o ČJF a FEI.
35. Historie jezdeckého sportu v ČR i zahraničí.
36. Etika ke koni a druhým jezdcům.

ČJF Drezurní úloha - Z 1

Z1/2000

Obdélník 20 x 40 m
minuty

informativní čas 4

	Místo	Cvik	koef	Řídící myšlenky
1.	A X C	Vjezd v pracovním klusu Stát-nehybnost-pozdrav Pracovním klusem vchod Na levou ruku		Rovnost. Přechody do a ze zastavení. Stání. Pravidelnost. Postavení a ohnutí.
2.	FM	Od stěny ke stěně		Postavení a ohnutí. Přesnost. Pravidelnost.
3.	C A	Ze středu Na pravou ruku		Postavení a ohnutí. Rovnost. Pravidelnost.
4.	E	Střední krok		Přechod. Pravidelnost.
5.	C CA	Pracovní klus Vlnovka o 3 obloucích		Přechod. Postavení a ohnutí. Přesnost.
6.	AXA	Pracovní cval a kruh 1 x kolem		Rovnost vskoku do cvalu. Přesnost. Pravidelnost.
7.	A AXC	Pracovní klus Kruhy změnit		Přechod. Přesnost. Přestavení. Pravidelnost.
8.	CXC	Pracovní cval a kruh 1 x kolem		Rovnost vskoku do cvalu. Přesnost. Pravidelnost.
9.	C HK K	Přímo Cvalové skoky prodloužit Pracovní cval		Prodloužení rámce a skoků. Pravidelnost. Přechody.
10.	A BXB	Pracovní klus Kruh		Přechod. Přesnost. Pravidelnost.
11.	A X	Ze středu Stát - nehybnost - pozdrav		Postavení a ohnutí. Přechod do zastavení. Stání.

Opustit obdélník v A krokem na dlouhé ořeži

Komentář k úloze Z 1

V této úloze se u jezdce hodnotí:

1. sed – rovnováha, uvolněnost, soulad s pohybem koně, správnost držení těla
2. používání pomůcek – správnost a účinnost
3. provedení úlohy – přesnost a kvalita cviků

Vysvětlení jednotlivých cviků:

1. Vjezd, stání a pozdrav, klusem vchod: vjezd má být rovný, přechody plynulé.
2. Od stěny ke stěně: od stěny ke stěně se provádí v rozmezí 5 m (na vrcholu 5m od B i X). Kůň by měl jít ve stejném tempu, ohnutý podle požadované linie. Důležitá je plynulost provedení.
3. Ze středu, na pravou ruku: kůň je na střední čáře rovný.
4. Střední krok: pravidelné a plynulé přechody. V polovičních zádržích používat sed i holeň.
5. Vlnovka o 3 obloucích: na vlnovce se hodnotí zachování taktu, plynulé přestavení koně, přesnost projetí (nezapomenout na kulaté oblouky)
6. Pracovní cval, kruh 1x kolem: rovné a plynulé nacvávání, kruh kulatý, rovnoměrně ohnutý kůň.
7. Pracovní klus: plynulý přechod, kruhy změnit plynulými oblouky.
8. Pracovní cval, kruh 1x kolem: Stejně jako pro bod 6.
9. Přímo, cvalové kroky prodloužit, pracovní cval: prodloužení rámce a skoků, pravidelnost a přechody.
10. Pracovní klus, kruh: plynulý přechod, kruh kulatý, rovnoměrně ohnutý kůň.
11. Ze středu, stání, pozdrav: rovnost, plynulý přechod, klidné stání.

Vedení koně na ruce

Při klusové zkoušce ve vytrvalosti se kůň vodí odsedlaný, bez deky a kamaší. Kůň se vodí zásadně z levé strany. Otěže jsou sejmuty z krku, pravá ruka uchopí obě otěže mezi palec a prostředník ve vzdálenosti 30 – 40 cm od kroužků udidla. Ukazovák je vsunutý mezi otěže. Konce otěží leží v pěsti levé ruky a přidržují se palcem. Je-li vedeno několik koní za sebou, je nutno dodržovat bezpečný odstup min. jedné koňské délky.

Předvádění koně

Na úrovni komise se předvádějící zastaví. Vykročí pravou nohou malý krok kupředu a na této noze provede obrat vpravo, čelem proti koni. Poté pravou rukou uchopí levou a levou rukou pravou stíhlovou otěž. Konec otěží při uzdění uzdečkou vezme do pravé ruky. Pak měkkým přitahováním nebo pozvolným jednostranným nebo oboustranným tlakem se kůň postaví tak, aby stál rovně a stejnoměrně na všech čtyřech nohách a nohy byly dobře vidět. Hlava koně se poněkud pozvedne.

Po představení na povel „klusem vchod“ předvede koně v klusu. Předvádějící vede koně rovně na dráze 40 m dlouhé – pravá ruka při tom zůstává stále ve vzdálenosti

30 - 40 cm od huby a jen mírnými posuny koriguje rychlost a směr předváděného koně.

Po předvedení koně se postaví předvádějící opět po jeho levé pleci. Otěže si předem srovná jako k vedení a drží je minimálně 30 cm od stihla. **Při obratu vždy otáčí koně vpravo.**

I. f) PODMÍNKY PRO ZÍSKÁNÍ JEZDECKÉ LICENCE - DREZURA (ZZVJ–D)

ČJF stanovuje následující podmínky k získání licence jezdce v drezuře:

K získání jezdecké licence - drezura je třeba, aby byl uchazeč členem ČJF a vykonal zkoušku základního výcviku jezdce za následujících podmínek:

3. Uchazeč musí dovršit v daném roce věk minimálně 12 let.
2. Uchazeč musí prokázat složením praktické zkoušky dovednost v jízdě na koni a zacházení s koněm:
 - vodění a předvádění koně
 - drezurní úloha – **speciální drezurní úloha pro ZZVJ-D**
3. Uchazeč musí prokázat základní teoretické znalosti dle okruhů otázek pro zkoušku, zejména z (stejně jako u ZZVJ všeobecná licence):
 - anatomie a fyziologie koně
 - napájení, krmení, ošetřování a kování
 - úrazy a nemoci koní
 - základní zdravotní ošetření koně
 - postroj koně
 - bezpečnost jezdce a základní první pomoc
 - disciplíny jezdeckého sportu
 - základní znalost pravidel
 - ústroj jezdce

Svoje znalosti prokáže uchazeč formou závěrečného písemného testu, který je složený z otázek zveřejněných na webových stránkách ČJF v sekci Vzdělávání pro všeobecnou licenci.

6. Minimální počet uchazečů je 6, maximální počet je 20.
5. Zápisné ke zkoušce (i opakované) je 500,- Kč, je příjmem pořádající oblasti ČJF a nevrací se. Účastník kromě uvedeného uhradí účastnický poplatek související s pokrytím nákladů na uspořádání zkoušek (technické zajištění, aj.), jehož výši stanoví pořádající oblast ve spolupráci s pověřeným pořadatelem.
6. Výše odměny hl. komisaře ZZVJ činí 1200- Kč/den. Výše odměny komisaře činí 1000, -Kč/den.

7. Přihláška ke zkouškám ZZVJ musí být potvrzena cvičitelem nebo trenérem s platnou licenci, který je garantem připravenosti uchazeče k ZZVJ.
8. Garant uchazeče je spoluodpovědný za úspěšnost uchazeče u ZZVJ.

Opravné zkoušky:

- Uchazeč, který neuspěje u zkoušek jak z praktické tak i teoretické části, opakuje celou zkoušku nejdříve za 2 měsíce.
- Uchazeč, který neuspěje u zkoušek pouze v praktické části (drezura, vodění a předvádění koně), opakuje celou praktickou část nejdříve za 2 měsíce.
- Uchazeč, který neuspěje u zkoušek pouze v teoretické části (testu), opakuje zkoušku jen z teorie nejdříve za 2 měsíce.
- Opravnou zkoušku musí uchazeč vykonat nejpozději do 2 let.
- Uchazeč má možnost pouze jedné opravy; při nesplnění podmínek ZZVJ (neúspěšná oprava) má opět uchazeč možnost ucházet se o složení celé zkoušky nejdříve až po uplynutí 6 měsíců.

Vyloučení uchazeče ze zkoušek:

V mimořádném případě může komise ze závažných důvodů uchazeče ze zkoušek vyloučit (nenechat jej dokončit).

Hodnocení zkoušky základního výcviku:

- V drezuře jsou hodnoceni uchazeči v základních chodech – krok, klus, cval, a zejména provedení kruhu, jednotlivých cviků a zastavení. Základním hodnocením je sed a vliv jezdce. **Každý uchazeč obdrží při závěrečném vyhodnocení protokol s poznámkami o předvedené drezurní úloze.**
- V teoretické zkoušce základní znalosti formou závěrečného teoretického testu – min. 30 správných odpovědí (z 35 otázek)= splnil.
- Jednotlivé části zkoušky jsou hodnoceny výrokem komise – splnil/nesplnil.
- Pád jezdce z koně nebo s koněm vylučuje.
- Pro hodnocení praktických částí zkoušky nejsou uplatňována ustanovení pravidel jezdeckého sportu.
- Na závěr zkoušek proběhne vyhodnocení uchazečů. Po ukončení zkoušek vypracuje komise „Protokol o zkouškách“ pro příslušný oblastní výbor a sekretariát ČJF. Na jeho základě bude účastníkům zkoušek, kteří splnili, vydána licence jezdce drezury s označením „jezdec - D“.

Směrnice pro zkoušku základního výcviku jezdce:

Zkoušky základního výcviku se mohou provádět v jezdeckých areálech, které mohou zajistit následující podmínky:

- halu nebo prostor pro přezkoušení jezdeckých schopností kandidátů v drezuře (drezurní obdélník 20 x 40 m)
- ustájení pro koně kandidátů zkoušek
- místnost pro vypracování testů
- prostor pro vodění a předvádění koně

- obsluhu pro zapisování poznámek komisaře k předvedené drezurní úloze

Pomůcky potřebné při zkouškách:

5. Každý kandidát si musí:

- zajistit koně, se kterým bude provádět zkoušku (na jednom koni se mohou vystřídat max. 2 jezdcí)
- zajistit vlastního čtenáře úlohy
- přinést psací potřeby
- přinést kompletní jezdeckou výstroj a kůň bude postrojen dle drezurních pravidel pro stupeň obtížnosti Z.

6. Pořadatel zajistí:

- startovní čísla 1-20
- drezurní obdélník 20 x 40 m
- tiskopisy pro hodnocení kandidátů zkoušek
- **zapisovatele ke každému komisaři hodnotícímu drezurní zkoušku**

Komise ZZVJ - D je tříčlenná a skládá se z hlavního komisaře a dvou komisařů:

- hlavní komisař, který kontroluje a zabezpečuje správné dodržování časového rozvrhu, na začátku provede instruktáž kandidátů, provede vyhodnocení testu a na závěr zkoušek provede celkové vyhodnocení
- další dva zkoušející komisaři hodnotí drezurní zkoušku a vodění a předvádění a koně
- hlavního komisaře a ostatní komisaře vybere oblastní výbor ze seznamu komisařů ČJF; vyloučení jsou zkoušející, kteří mají u zkoušek kandidáty z vlastního klubu nebo příbuzné, nebo je popř. trénují)

Podmínky určování osob hlavních komisařů a komisařů:

Hlavním komisařem může být pouze osoba, která má kvalifikaci minimálně národní rozhodčí nebo trenér. Komisařem pak může být osoba, která je držitelem licence všeobecný rozhodčí či rozhodčí se specializací S, D, C. Avšak minimálně jeden komisař pak musí být osoba, která je držitelem licence rozhodčí se specializací D.

Jmenný seznam hlavních komisařů a komisařů je obsažen v metodickém pokynu č. 1/2012)

Časový program:

- | | |
|------------|---|
| 8.00 hod. | kandidáti se shromáždí a budou jim přidělena čísla 1-20 (max.20 na den) |
| 9.00 hod. | hlavní komisař informuje kandidáty o průběhu zkoušek
předvádění a vodění koně
drezurní úloha (pořadí startujících 1-20) |
| 14.00 hod. | testy (vypracovat odpovědi na otázky testu v čase 45 min.) |

16.00 hod. hlavní komisař provede zhodnocení všech účastníků zkoušek za jejich účasti
(Tento program je orientační. Je v pravomoci zkušební komise rozvrh upravit dle počtu účastníků, apod.)

Okruhy otázek pro zkoušku základního výcviku jezdce - drezura:

37. Anatomie a fyziologie koně. Barvy, znaky a výžehy.
38. Napájení, krmení, ošetřování a kování.
39. Úrazy a nemoci koní a jejich ošetření a léčení.
40. Zlozvyky a chování koní.
41. Chody koně, nohosled.
42. Základní zdravotní ošetření koně.
43. Ošetření koně před a po ježdění.
44. Bezpečnost při ošetřování koně, bezpečnost jezdce a základní první pomoc.
45. Bezpečnostní pravidla na jízdárně, na opravovišti a při závodech.
46. Bezpečnost při pohybu na veřejné komunikaci.
47. Ústroj a výstroj jezdců, výstroj koní pro účely tréninku i soutěží. Ochranné pomůcky koně a jezdce.
48. Chov koní.
49. Správný sed jezdce a jeho působení na koně. Vhodné použití pomůcek.
50. Základní znalosti z jednotlivých disciplín jezdeckého sportu.
51. Základní znalost pravidel jezdeckého sportu (zaměření na skoky, drezuru, všestrannost)
52. Základní znalost o ČJF a FEI.
53. Historie jezdeckého sportu v ČR i zahraničí.
54. Etika ke koni a druhým jezdcům.

2013 - Speciální drezurní úloha ZZJV - Drezura

Místo konání: <input style="width: 90%;" type="text"/>	Datum: <input style="width: 90%;" type="text"/>	Komisaři: <input style="width: 98%;" type="text"/>
Jezdec: <input style="width: 90%;" type="text"/>	Kůň: <input style="width: 90%;" type="text"/>	
Informativní čas: 4 min.		Obdelník 20 x 40 m

1	A	Vjezd v pracovním klusu	10					Kvalita klusu, pravidelnost, rovnost vjezdu, kvalita stání, přechody, ohnutí v C	
	X	Stát-nehybnost-pozdrav, pracovním klusem vchod							
	C	C na levou ruku							
2	AXA	Kruh 1x kolem	10					Přesnost kruhu s dotykem na dlouhých stěnách a v X, nevyjíždět rohy, správné ohnutí na kruhu	
3	AFB	Pracovní klus	10					Pravidelnost klusu, přesnost obratu v B, ohnutí	
	B	Obrat vlevo							
4	X	Malý kruh vlevo průměr 10m	10					Ohnutí, velikost kruhu, pravidelnost	
	E	Obrat vpravo							
5	EHC	Pracovní klus	10					Pravidelnost, ohnutí na kruhu, vytažení koně dopředu a dolů, vysezení jezce a dobrá rovnováha jezce při přechodu do pracovního klusu	
	BEB	Kruh 1x kolem, přítom EB nechat vytáhnout otěž, lehký klus							
	B	Kůň na otěž, pracovní klus							
	BFA	Pracovní klus							
6	AC	Vlnovka o dvou obloucích	10					Přesnost, dotknutí se dlouhé stěny, správnost dvou půlkruhů spojených rovnou čarou v X	
7	C	Střední krok	10					Plynulost přechodu, vytažení koně, pravidelnost kroků	
	HXF	Změnit směr ve volném kroku							
	F	Střední krok							
8	mezi A a K	Pracovní cval vpravo	10					Přesnost a plynulost přechodu	
	KEHC	Pracovní cval							
9	CXC	Kruh 1x kolem	10					Přesnost kruhu s dotykem na dlouhých stěnách a v X, nevyjíždět rohy, správné ohnutí	
	CM	Pracovní cval							
10	MXK	Změnit směr s přechodem do pracovního klusu (přechod před X, 3 až 5 klusových kroků, cval vlevo)	10					Přechod před X z pracovního cvalu do pracovního klusu 3 až 5 kroků, potom pracovním cvaem vlevo, dobrá rovnováha jezce v přechodech, přesnost provedení na diagonále	
	KAFB	Pracovní cval							
11	BEB	Kruh 1x kolem a přítom mezi E a B skoky prodloužit	10					Ohnutí a přesnost kruhu, zřetelné prodloužení skoků, zkrácení	
	BMC	Pracovní cval							
12	C	Pracovní klus	10					Přesnost a plynulost přechodů, ohnutí v obrazech	
	E	Obrat vlevo							
	X	Obrat vlevo							
13	G	Stát - nehybnost - pozdrav Opustit obdelník v A krokem	10					Přechod do zastavení, kvalita stání	
Celkem			130						

Vysvětlení provedení jednotlivých cviků ve speciální úloze ZZJV – Drezura

Cvik č.1

- *A Vjezd v pracovním klusu* - rovný vjezd, pravidelný klus
- *X Stát - nehybnost – pozdrav* - plynulý přechod do zastavení, stání nejméně 3 sekundy, vzít otěže do jedné ruky pozdrav
- *Pracovním klusem vchod C na levou ruku* plynulé vyklusání, v obratu správně sestavený kůň

Cvik č.2

- *AXA Kruh 1x kolem* - velký kruh o průměru 20 m, začátek v A, nevyjíždět rohy, s dotykem v písmenech P, X, V

Cvik č.3

- *AFB Pracovní klus* - pravidelný klus, mezi A a F vyjetí rohu
- *B Obrat vlevo* - v obratu správné ohnutí a sestavení koně

Cvik č.4

- *X Malý kruh průměr 10 m* - pravidelný kruh z X, kůň se nedotkne žádné stěny, správné ohnutí, sestavení, pravidelnost
- *E Obrat vpravo* - správné ohnutí a sestavení koně

Cvik č.5

- *EHC B Pracovní klus* - pravidelnost, dobré ohnutí v rozích
- *BEB Kruh 1x kolem* - přitom EB nechat vytáhnout otěž, lehký klus - velký kruh průměr 20 m. Kůň je vyveden na kruh BLEIB, přičemž mezi BE jezdec jede v pracovním klusu a mezi EB začne jezdec vysedat na správnou nohu. Nechá koni vytáhnout otěže, ale zůstává na kontaktu, udržuje spojení mezi rukou jezdce a hubou koně. Hlava koně jde dopředu a dolů.
- *B Kůň na otěž, pracovní klus* - jezdec zkrátí otěže a sedne si opět do pracovního klusu, kůň musí přijmout zkrácení otěže bez odporu
- *BFA Pracovní klus* - pravidelnost, správné vyjetí rohu

Cvik č.6

- *AC Vlnovka o dvou obloucích* - pravidelný pracovní klus, z A nevyjíždíme roh a kůň se dotkne písmene V, před písmenem X se kůň srovná a přestaví na levou ruku, potom se dotkne písmene R.Z písmene R nevyjíždět roh a ukončit vlnovku v C na levé ruce

Cvik č.7

- *C Střední krok* - plynulost přechodu v C do středního kroku-kůň zůstává na přílnutí, kráčí energicky a zadní nohy došlapují před stopy předních
- *HXF Změnit směr ve volném kroku* - diagonála ve volném kroku, koni je dána úplná volnost ke snížení hlavy a vytažení krku, kůň se zřetelně přešlapuje a kráčí rovně
- *F Střední krok* - kůň na přílnutí, nesmí se bránit při zkrácení otěží

Cvik č.8

- *Mezi A a K Pracovní cval vpravo* - správné sestavení koně, plynulý přechod z *KEHC Pracovní cval* - pravidelnost, dobré ohnutí koně v rohu

Cvik č.9

- *CXC Kruh 1x kolem* - přesné vyjetí kruhu o průměru 20 m, kůň je veden na kruhu s dotykem v písmenech CRXSC
- *CM Pracovní cval* - správné ohnutí v rohu

Cvik č.10

- *MXK Změnit směr s přechodem do pracovního klusu* (přechod před X, 3 až 5 klusových kroků, cval vlevo) - plynulost přechodu, pravidelnost klusových kroků, nacvávání na levou nohu
- *KAFB Pracovní cval* - pravidelnost, dobré ohnutí v rozích

Cvik č.11

- *BEB Kruh 1x kolem* a přitom mezi E a B skoky prodloužit - velký kruh průměr 20 m mezi písmeny BIELB, přičemž mezi BE v pracovním cvalu a mezi EB skoky prodloužit - je to varianta mezi pracovním a středním cvaem, kdy je požadováno prodloužení skoků
- *BMC Pracovní cval* - pravidelnost, ohnutí v rohu

Cvik č.12

- *C Pracovní klus* - plynulý přechod do pracovního klusu, dobré přílnutí
- *E Obrat vlevo* - správné ohnutí
- *X Obrat vlevo* - správné ohnutí

Cvik č.13

- *G Stát-nehybnost-pozdrav* - zastavení v písmenu, stání nejméně 3 sekundy, při pozdravu vzít otěže do jedné ruky, po pozdravu vzít otěže do obou rukou a s vykročením postupně nechat koni otěže vytáhnout, opustit obdelník v A

Vedení koně na ruce

Při vedení osedlaného koně musí být třmeny na spodním řemenu vytaženy nahoru. Třmenové řemeny by měly být protaženy třmeny tak, aby se zabránilo jejich sklouznutí dolů. Jinak se kůň může visících třmenů polekat, třmeny ho mohou uhodit nebo se mohou za něco zachytit. Kůň se vodí zásadně z levé strany. Otěže jsou sejmuty z krku, pravá ruka uchopí obě otěže mezi ukazovák a prostředník asi na šířku dlaně od kroužků udidla, pravá otěž trochu kratší. Konce otěží se přeloží nadvakrát, leží v pěsti pravé ruky a přidrží se palcem. Je-li vedeno několik koní za sebou, je nutno dodržovat bezpečný odstup min. jedné koňské délky.

Předvádění koně

Na úrovni komise se předvádějící zastaví. Vykročí pravou nohou malý krok kupředu a na této noze provede obrat vpravo, čelem proti koni. Poté pravou rukou uchopí levou a levou rukou pravou stíhlovou otěž. Konec otěží při uzdění uzdečkou vezme do pravé ruky. Pak měkkým přitahováním nebo pozvolným jednostranným nebo oboustranným tlakem se kůň postaví tak, aby stál rovně a stejnoměrně na všech čtyřech nohách a nohy byly dobře vidět. Hlava koně se poněkud pozvedne.

Po předvedení koně se postaví předvádějící opět po jeho levé pleci. Otěže si předem srovná jako k vedení a drží je minimálně 30 cm od stihla. Na povel „krokem/klusem vchod“ udělá několik kroků, při přechodu do klusu dělá z počátku kratší kroky a pak nechá koni volnost při prodlouženém klusu a sám se tomuto chodu přizpůsobí. **Při obratu vždy otáčí koně vpravo.**